

Canon

F-718SGA

*Znanstveni kalkulator /
Znanstveni kalkulator*

SL SLOVENŠČINA št. 2~20

HR HRVATSKI str. 21~40



VSEBINA

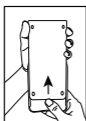
ZASLON (ZASLON 4-line Dot Matrix).....	št. 3
OSNOVE	št. 4
Napajanje ON, OFF	št. 4
Prikaz prilagoditve kontrasta	št. 4
Izbira NAČINA	št. 4
Meni nastavitev kalkulatorja	št. 5
Pred uporabo kalkulatorja	št. 6
VNOS OBRAZCEV IN VREDNOSTI.....	št. 7
Zmogljivost vnosa	št. 7
Urejanje vnosa	št. 7
Vnos in rezultat prikaza v načinu Maths	št. 8
Vrstni red operacij	št. 8
Skladi izračunov	št. 9
Sporočila o napakah in lokator napak	št. 9
OSNOVNI IZRAČUNI.....	št. 10
Aritmetični izračuni	št. 10
Pomnilniški izračuni	št. 10
Izračun ulomkov	št. 11
Izračuni z odstotki	št. 11
Izračuni stopinje-minute-sekunde	št. 11
Ponovni prikaz in več ukazov	št. 12
Pretvorba kotne enote	št. 12
Trigonometrični izračuni	št. 12
Permutacije, kombinacije, zmnožek vrste faktorjev in ustvarjanje naključnega števila	št. 13
Najmanjši skupni večkratnik in največji skupni delitelj	št. 13
Izračuni količnika in ostanka	št. 14
Pretvorba koordinat	št. 14
Izračun absolutne vrednosti	št. 14
Inženirski zapis	št. 14
Izmenjava vrednosti prikaza	št. 15
STATISTIČNI IZRAČUNI.....	št. 15
Izbiranje statistične vrste	št. 15
Vnos statističnih podatkov	št. 16
Urejanje vzorčnih statističnih podatkov	št. 16
Zaslona statističnega izračuna	št. 17
Statistični meni	št. 17
Primer statističnega izračuna	št. 17
IZRAČUN FUNKCIJSKE TABELE.....	št. 18
ZAMENJAVA BATERIJE	št. 19
PRIMER IZRAČUNA.....	št. 19
SPECIFIKACIJE	št. 20

Zahvaljujemo se vam za nakup znanstvenega kalkulatorja Canon. V model F-718SGA je vključenih 264 znanstvenih, statističnih in drugih naprednih funkcij, kot so LCM, GCD, izračun količnika & preostanka, itn.

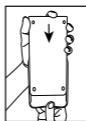
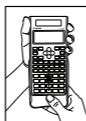
Priporočamo vam, da si pred uporabo modela F-718SGA preberete ta navodila in vse pomembne opombe. Prosimo, da shranite priročnik za bodočo uporabo.

UPORABA DRSNEGA POKROVA

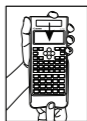
Drсни pokrov odprete ali zaprete, kot je prikazano na sliki.



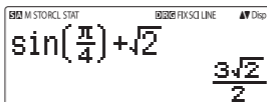
Odpri



Zapri



ZASLON (ZASLON 4-line Dot Matrix)



<Kazalniki stanja>

- S : Tipka Shift
- A : Tipka Alpha
- M : Neodvisni spomin
- STO : Shranjevanje v spomin
- RCL : Priklic iz spomina
- STAT : Statistični način
- D : Stopinje
- R : Radian
- G : Gradient
- FIX : Zapis s fiksno vejico.
- SCI : Znanstvene funkcije
- LINE : Zaslonski način Line
- ▲ : Puščica gor
- ▼ : Puščica dol
- Disp : Prikaz več funkcij hkrati

OSNOVE

Napajanje ON, OFF

■ Pri prvi uporabi:

1. Odstranite izolacijsko folijo baterije, da se baterija lahko napolni, in vključite kalkulator.
2. Pritisnite **ON** ^{Shift} **CLR** **3** **=** **CA**, če želite ponastaviti kalkulator.

Vklop napajanja s tipko ON: Pritisnite tipko **ON**.

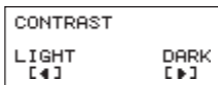
Izklop napajanja s tipko OFF: ^{Shift} **OFF** tipke.

■ Funkcija samodejnega izklopa:

Če kalkulatorja ne uporabljate približno **7 minut**, se bo samodejno izklopil.

Prikaz prilagoditve kontrasta

- Pritisnite ^{Shift} ^{SET-UP} **5** (5: **◀** CONT **▶**), prikaže se zaslon prilagoditve kontrasta.



S tipko **▶** zatemnite kontrast zaslona.

S tipko **◀** osvetlite kontrast zaslona.

S tipkama **CA** ali **ON** potrdite vnos in izbrišete zaslon.

- Če želite zagnati kontrast zaslona LCD, pritisnite ^{Shift} ^{CLR} **3** **=** **CA** izven **prikaza prilagoditve kontrasta**.

Izbira NAČINA

- S tipko **MODE** vstopite v zaslon izbiranja načina računanja.
- S tipkami **1**, **2**, **3** izberite model za izračun.

Operacija	Način		LCD indikator
MODE 1	COMP	Standardni izračun	
MODE 2	STAT	Statistični izračun	STAT
MODE 3	TABLE	Tabelarični izračun	

- Nastavljeni način je način COMP.

Meni nastavitve kalkulatorja

- S tipko Shift \square SET-UP \square prikažete **meni nastavitve kalkulatorja**; za naslednjo/prejšnjo stran pritisnite \downarrow / \uparrow .

■ Za izbiro vhodne in izhodne oblike zapisa izberite [1] Maths ali [2] Line

[1] Maths – (način Maths): Večina vhodnih in izhodnih izračunov (n.pr. ulomki, konstanta pi, kvadratni koren števila) so prikazani v načinu matematičnega učbenika.

Način Maths

$\frac{\sqrt{5+1}}{3-1}$	$\frac{\sqrt{6}}{2}$
--------------------------	----------------------

[2] Line – (način Line): Večina vhodnih in izhodnih izračunov je prikazanih v obliki zapisa Line. Prikaže se ikona »LINE«.

Način Line

$\sqrt{(5+1)} \div (3-1)$ ^{LINE}
1.224744871

■ Izbira kotne enote [3] Deg, [4] Rad ali [5] Gra

[3] Deg: Kotna enota v stopinjah

[4] Rad: Kotna enota v radianih

[5] Gra: Kotna enota v gradientih

■ Izbira zaslona številke ali zapisa [6] Fix, [7] Sci ali [8] Norm (Primer št. 1)

[6] Fix: Prikaže se zapis s fiksno vejico, [Fix 0~9?].

Število decimalnih mest določite s pritiskanjem tipk [0] – [9].

Primer: $220 \div 7 = 31.4286$ (FIX 4)
 $= 31.43$ (FIX 2)

[7] Sci: Prikaže se znanstvena oblika zapisa, [Sci 0~9?].

Določite število mest s pritiskanjem tipk [0] – [9].

Primer: $220 \div 7 = 3.1429 \times 10^1$ (SCI 5)
 $= 3.143 \times 10^1$ (SCI 4)

[8] Norm: Prikaže se eksponentni zapis, [Norm 1~2?].

Določite obliko eksponentnega zapisa s tipkama [1] ali [2].

Norm 1: Eksponentni zapis se samodejno uporabi za vrednosti celih števil, ki imajo več kot 10 števk, in decimalne vrednosti z več kot **DVEMA** decimalnima mesti.

Norm 2: Eksponentni zapis se samodejno uporabi za vrednosti celih števil, ki imajo več kot 10 števk, in decimalne vrednosti z več kot **DEVETIMI** decimalnimi mesti.

■ Izbira oblike zapisa ulomka [1] a b/c ali [2] d/c

[1] a b/c: določite prikaz mešanih števil

[2] d/c: določite prikaz nepravih ulomkov

- **Če želite statistični prikaz, nastavite [3] STAT ([1] ON ali [2] OFF)**
 [1] ON: Prikaže se stolpec FREQ (frekvenca) v zaslonu vnosa statističnih podatkov
 [2] OFF: Skrije stolpec FREQ (frekvenca) v zaslonu vnosa statističnih podatkov

- **Za izbiro zaslona decimalne vejice uporabite [4] Disp ([1] Dot ali [2] Comma)**
 [1] Dot: določite zapis pike za zaslon rezultata decimalne vejice
 [2] Comma: določite zapis vejice za zaslon rezultata decimalne vejice

- **Prilagoditev kontrasta zaslona [5] ◀ CONT ▶**
 Glejte razdelek »Prikaz prilagoditve kontrasta«.

Pred uporabo kalkulatorja

■ Preverite trenutni način izračuna.

Preverite kazalnike stanja, ki nakažejo nastavljeni način izračuna (COMP, STAT, TABLE), nastavitve oblike prikaza in nastavitve kotne enote (Deg, Rad, Gra).

■ Vrnitev v začetno nastavitvev

Pritiskajte Shift CLR $\boxed{1}$ SET-UP $\boxed{=}$ (YES/DA) $\boxed{\text{CA}}$ za vrnitev v prvotno nastavitvev kalkulatorja.

Način izračuna	: COMP
Vhodna/izhodna oblika zapisa	: Maths
Kotna enota	: Deg
Prikaz števil	: Norm 1
Oblika zapisa ulomkov	: d/c
Vnos statističnih podatkov	: OFF
Oblika zapisa decimalne vejice	: Dot

To dejanje ne bo izbrisalo spremenljivih spominov.

■ Zagon kalkulatorja

Če niste prepričani, kako je kalkulator nastavljen, vam priporočamo, da zaženete kalkulator (način izračuna »COMP«, kotna enota »Degree/Stopinje« ter izbris prikaza zgodovine spomina in spremenljivih spominov) in kontrast zaslona LCD s pritiskanjem

Shift CLR $\boxed{3}$ (All/Vse) $\boxed{=}$ (YES/DA) $\boxed{\text{CA}}$.

VNOS OBRAZCEV IN VREDNOSTI

Zmogljivost vnosa

Model F-718SGA omogoča vnos enega izračuna do 99 bajtov. Kadar je zmogljivost vnosa manjša od 10 bajtov, se kazalec vnosa spremeni iz »|« v »|«, kar vas opozori, da ni na voljo dovolj spomina.

Urejanje vnosa

■ Nov vnos se začne na levi strani zaslona. Če je vnos daljši od 15 znakov, vrstica vedno znova drsi na desno stran. Na levo stran lahko drsite s tipko \leftarrow in \rightarrow ter pregledate vnos.

■ Izognite se znaku za množenje in zaprtem oklepaju.

(Primer št. 2)

1. Izpustite znak za množenje (x)

- Vnos pred oklepajem $()$: $1 \times (2+3)$
- Vnos pred znanstvenimi funkcijami, ki vključujejo oklepaj: $2 \times \cos(30)$
- Vnos pred funkcijo naključnega števila $\overset{\text{Rand}}{}$
- Vnos pred spremenljivko (A, B, C, D, X, Y, M), π , θ

2. Znanstvene funkcije z odprtim oklepajem. Primer: $\sin($, $\cos($, $\text{Pol}($, $\text{LCM}($... Vnesti morate argument in zaklepat $)$.

3. Izpustite lahko zadnji zaklepat pred $\overset{\text{Shift}}{=}$, $\overset{\text{M+}}{}$, $\overset{\text{M-}}{}$, $\overset{\text{Shift}}{}$ in $\overset{\text{STO}}{}$.

■ Vnesite in prepisite način vnosa.

V načinu Line lahko uporabite INSERT $\overset{\text{Insert}}{}$ ali prepisete način vnosa.

- V načinu Insert (privzeti način vnosa) je kazalec za vnos novih znakov navpična, utripajoča črta »|«.
- V načinu prepisa pritisnete tipko $\overset{\text{Shift}}{}$ $\overset{\text{Insert}}{}$ za spremembo kazalca v utripajočo, vodoravno črto $(_)$ in zamenjajte znak na trenutni lokaciji kazalca.

V načinu Maths lahko uporabite le način vstavljanja.

Kadar se oblika prikaza spremeni iz načina Line v Maths, se samodejno preklopi v način vstavljanja.

■ Izbris in popravljanje obrazcev (Primer št. 3)

V načinu vstavljanja: Premaknite kazalec na desno stran znaka ali funkcije, ki jo želite izbrisati, in nato pritisnite $\boxed{\text{DEL}}$.

V načinu prepisa: Premaknite kazalec pod znak ali funkcijo, ki jo želite izbrisati, in nato pritisnite $\boxed{\text{DEL}}$.

Vnos in rezultat prikaza v načinu Maths

■ V načinu Maths sta vnos in rezultat prikaza ulomkov ali določenih funkcij (\log , x^2 , x^3 , x^{\square} , $\sqrt{\square}$, $\sqrt[3]{\square}$, $\sqrt[n]{\square}$, x^{-1} , 10^{\square} , e^{\square} , Abs) prikazana v obliki ročnega/matematičnega zapisa. **(Primer št. 4)**

- (1) Zaradi nekaterih vnesenih obrazcev je obrazec izračuna večji od enega zaslona. Največja zmogljivost vnosa: 2 zaslona (31 pik x 2).
- (2) Spomin kalkulatorja določa, koliko funkcij in oklepajev lahko vstavite v enem obrazcu. Če jih je preveč, razdelite obrazec na več delov in jih izračunajte posamično.
- (3) Če po izračunu del obrazca ni prikazan, si lahko v prikazu rezultata s pritiskom na \odot ali \odot ogledate celoten obrazec.

Vrstni red operacij

Kalkulator bo samodejno določil prednostne operacije pri posameznem ukazu, in sicer:

1. prednost	Priklic spomina (A, B, C, D, 0-9), Rand
2.	Izračun znotraj oklepajev ().
3.	Funkcije z oklepaji, ki zahtevajo vnose vrednosti na desni Pol(, Rec(, sin(, cos(, tan(, sin ⁻¹ (, cos ⁻¹ (, tan ⁻¹ (, sinh(, cosh(, tanh(, sinh ⁻¹ (, cosh ⁻¹ (, tanh ⁻¹ (, log(, ln(, e [^] (, 10 [^] (, $\sqrt{\quad}$ (, $\sqrt[3]{\quad}$ (, Abs(, ROUND(, LCM(, GCD(, Q...r(, i~Rand(,
4.	Funkcije po vnosu vrednosti, ki stojijo za vrednostmi, potencami, koreni: x^2 , x^3 , x^{-1} , $x!$, $^{\circ}$, $^{\circ}$, $^{\circ}$, r, g, $^{\wedge}$ (, $\sqrt{\quad}$ (, odstotki %, log _b , EXP
5.	Ulomki: a b/c, d/c
6.	Predznak: (-) (minus)
7.	Statistični izračun ocenjene vrednosti: \hat{x} , \hat{y} , $\hat{x}1$, $\hat{x}2$
8.	Množenje brez znaka: Znak za množenje se izognemo neposredno pred π , e, spremenljivke (2 π , 5A, π A, idr.), funkcijami z oklepaji (2 $\sqrt{\quad}$ (3), Asin(30), itd.).
9.	Permutacije, kombinacije: nPr, nCr
10.	Množenje in deljenje: \times , \div
11.	Seštevanje in odštevanje: +, -
12.	Navodilo, ki zaključí izračun: = M+, M- STO (store memory/shrani v spomin)

- Na isti prednostni ravni se izračuni izvajajo od leve proti desni.
- Najprej se izvedejo operacije znotraj oklepajev. Kadar izračun vsebuje argument, ki je negativno število, mora biti negativno število znotraj oklepajev.

Primer:

$$\begin{array}{l} (-) \quad 2 \quad x^2 \quad = \quad -2^2 = -4 \\ (\quad (-) \quad 2 \quad) \quad x^2 \quad = \quad (-2)^2 = 4 \end{array}$$

- Pri ukazih z enako prednostjo, združenih v en izračun. **(Primer št. 5)**

Skladi izračunov

- Ta kalkulator uporablja prostore v spominu, imenovane »stacks/skladi«, v katerih kratkoročno shranjuje številčne vrednosti (številke) in ukaze (+, -, x...) glede na njihovo prednost v izračunu.
- Številčni sklad ima 10 ravni, sklad ukazov pa 128 ravni. Kadar želite izvesti izračun, ki presega zmogljivost skladov, se prikaže sporočilo o napaki [Stack ERROR/NAPAKA skladi].
- Izračuni se izvajajo zaporedno glede na vrstni red operacij. Po izvedbi izračuna se shranjene vrednosti spustijo.

Sporočila o napakah in lokator napak

Kadar se na zaslonu prikaže sporočilo o napaki, ki prikaže vzrok napake, se kalkulator zaklene.

- Če želite izbrisati sporočilo o napaki, pritisnite **CA** in se vrnite v začetni zaslon zadnjega izbranega načina.
- Če želite prikazati vneseni obrazec s kazalcem ob napaki, pritisnite **◀** ali **▶**.
- Če želite izbrisati sporočilo o napaki, pritisnite **ON**, izbrišite prikaz zgodovine spomina in se vrnite v začetni zaslon zadnjega izbranega načina.

Sporočilo o napaki	Vzrok	Rešitev
Math ERROR/ NAPAKA Math	<ul style="list-style-type: none"> • Vmesni ali končni rezultat je izven dovoljenega obsega izračuna. • Poskus izvedbe izračuna z uporabo vrednosti, ki presega dovoljen obseg vnosov. • Poskus izvedbe nelogične operacije (delitev z ničlo, ipd.). 	Preverite vnesene vrednosti in zagotovite, da so znotraj dovoljenega obsega. Posebno pozornost namenite vrednostim spomina.
Stack ERROR/ NAPAKA skladi	<ul style="list-style-type: none"> • Presežena je zmogljivost številčnih ali operacijskih skladov. 	<ul style="list-style-type: none"> • Poenostavite izračun. • Delite izračun na dva dela ali več.
Syntax ERROR/ Sintaktična NAPAKA	Poskus izvedbe nedovoljene matematične operacije.	S tipko ◀ ali ▶ prikažete kazalko na mestu napake in vnesete ustrezne popravke.
Insufficient MEM/ Pomanjkanje spomina (MEM)	Rezultat izračuna parametrov funkcije načina Table je povzročil več kot 30 x-vrednosti za tabelo.	Zožite obseg izračuna tabele tako, da spremenite začetne in končne vrednosti ter vrednosti po korakih, in poskusite znova.

OSNOVNI IZRAČUNI

- Za način COMP pritisnite **MODE** **1**.
- Med izračunom kaže kalkulator le indikatorje (brez rezultatov izračuna). Če želite prekiniti operacijo izračuna, lahko pritisnete tipko **CA**.

Aritmetični izračuni

- Če želite izračunati negativne vrednosti (izvzemite negativni eksponent), dodajte oklepaje.
(Primer št. 6)
- V kalkulatorju je podprtih 99 ravni oklepajev.

Pomnilniški izračuni

Spremenljivke spomina (Primer št. 7)

- Na voljo je 17 spremenljivk spomina (0 – 9, A – D, M, X in Y), ki hranijo podatke, rezultate ali določene vrednosti.
- **Shranite** vrednosti v spomin tako, da pritisnete **Shift STO** + spremenljivko spomina.
- **Prikličite** vrednosti iz spomina tako, da pritisnete **RCL** + spremenljivko spomina.
- Vsebino spomina lahko izbrišete tako, da pritisnete **0 Shift STO** + spremenljivko spomina.

Neodvisni spomin (Primer št. 8)

- Neodvisni spomin **M** uporablja isti prostor kot spremenljivka M. Primeren je za izračun kumulativne vsote, saj pritisnete le **M+** (dodaj v spomin) ali or **M-** (odvzemi iz spomina).
- Vsebina spomina se ohrani tudi po izklopu kalkulatorja.
- Neodvisni spomin (M) izbrišete s pritiskanjem **0 Shift STO M**
- Vse vrednosti v spominu izbrišete tako, da pritisnete **Shift CLR** 2(MCL). **= CA**

Spomin rezultatov (Primer št. 8)

- Vnesene vrednosti ali zadnji izračuni se samodejno shranijo v Answer Memory/Spomin rezultatov, kadar koli pritisnete **=**, **Shift =**, **M+**, **Shift M-**, **Shift STO**. Spomin rezultatov lahko hrani do 18 znakov.
- Zadnje shranjene rezultate v Spominu rezultatov prikličete in uporabite, tako da pritisnete **Ans**.
- Spomin rezultatov ni bil posodobljen, ker se je izvedla napačna operacija.
- Vsebino spomina rezultatov lahko ohranite, čeprav pritisnete **CA**, spreminjate način izračuna ali izklopite kalkulator.

Izračun ulomkov

V kalkulatorju je podprt izračun ulomkov ter preklapljanje med ulomki, decimalno vejico, mešanimi števili in nepravimi ulomki.

V nadaljevanju so prikazane različne oblike zapisa

vhodnega/izhodnega prikaza v različnih načinih nastavitvev

- V meniju nastavitvev določite obliko prikaza rezultata izračuna ulomkov, ki je možna z **mešanimi števili (kot a b/c)** ali **nepravimi ulomki (d/c)**.
- Ulomki se privzeto prikažejo kot nepravi ulomki (d/c).
- Prikaz mešanih števil je možen le, ko v meniju nastavitvev nastavite to možnost (a b/c).

	Nepravi ulomek (d/c)	Mešana števila (a b/c)
Način Maths	$\frac{11}{3}$	$3\frac{2}{3}$
Način Line	11_ 3	3_ 2_ 3

- S tipko **F←D** spreminjate rezultat izračuna iz izračuna z ulomki v decimalni zapis ter obratno.
- S tipko **Shift** **a b/c ← d/c** preklapljate rezultat izračuna med nepravim ulomkom in mešanim številom. (Primer št. 9)
- Rezultat bo samodejno vedno prikazan v decimalni obliki, ko je skupno število mest vrednosti ulomka (celo število + števec + imenovallec + ločevalne oznake) večje od 10.
- Če je izračun ulomka združen z decimalno obliko, kalkulator rezultat prikaže v decimalni obliki.

Izračuni z odstotki

(Primer št. 10)

Izračuni stopinje-minute-sekunde

S tipko za stopinje (ure), minute in sekunde izvedete šestdesetinski izračun (sistem zapisa z osnovo 60) ali pretvorite šestdesetinsko vrednost v decimalno vrednost. (Primer št. 11)

Ponovni prikaz in več ukazov

■ Funkcija ponovnega prikaza spomina

- Ponovni prikaz spomina je možen le v načinu COMP.
- Po izvršenem izračunu se vnos in rezultat izračuna samodejno shranita v ponovni prikaz spomina.
- S tipkama \blacktriangledown (ali \blacktriangle) lahko znova prikažete zgodovino vnosa in rezultata izračuna.
- Ko se rezultat izračuna prikaže na zaslonu, pritisnite \blacktriangleleft ali \blacktriangleright za urejanje vnesenega obrazca rezultata.
- Če je indikator \blacktriangleright na desni strani prikaza rezultata izračuna, morate uporabiti tipki \boxed{CA} in \blacktriangleleft ali \blacktriangleright drseti po izračunu.
- Vnovični prikaz se sprosti, če pritisnete
 1. Zagon nastavitvev kalkulatorja $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{CLR}} \boxed{3} \boxed{=}$ \boxed{CA}
 2. Preklapljanje iz enega načina izračuna ali prikaza v drugega.
 3. Pritisnite tipko \boxed{ON} .
 4. Če želite izklopiti napajanje naprave, pritisnite $\boxed{\text{Shift}} \boxed{OFF}$.

Pretvorba kotne enote

Nastavljena kotna enota v kalkulatorju je »Degree/Stopinje«.

S tipko $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{SET-UP}}$ vstopite v meni nastavitvev in spremenite enoto v »Radian« ali »Gradient«:

1: Maths	2: Line
3: Deg	4: Rad
5: Gra	6: Fix
7: Sci	8: Norm

Pritisnite ustrezno številsko tipko $\boxed{3}$, $\boxed{4}$ ali $\boxed{5}$ za želeno kotno enoto. Zsleon prikaže ustrezen indikator **D**, **R**, **G**.

S tipko $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{DRG}}$ pretvarjate kotno enoto v »Stopinje«, »Radian« in »Gradient«.

1: °	2: °
3: °	

S pritiskom na $\boxed{1}$, $\boxed{2}$ ali $\boxed{3}$ pretvorite prikazano vrednost v izbrano kotno enoto. (Primer št. 15)

Trigonometrični izračuni

- Pred uporabo trigonometričnih funkcij (razen hiperboličnih izračunov) izberite ustrezno kotno enoto (Deg/Rad/Gra) s pritiskanjem na $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{SET-UP}}$. (Primer št. 16)

Nastavitev kotne enote	Vnos kotne vrednosti	Vnos razpona vrednosti za rezultat kvadratnega korena ($\sqrt{\quad}$)
Deg	15° enote	$ \pi < 9 \times 10^9$
Rad	Večkratniki $\frac{1}{15} \pi$ radianov.	$ \pi < 20 \pi$
Gra	Večkratniki $\frac{50}{3}$ gradientov.	$ \pi < 10000$

- $90^\circ = \frac{\pi}{2}$ radianov = 100 gradientov
- Hiperbolične funkcije (sinh/cosh/tanh), obratne hiperbolične funkcije (sinh⁻¹/cosh⁻¹/tanh⁻¹)
- S tipko **hyp** se prikaže hiperbolični podmeni. **(Primer št. 17)**

1:sinh	2:cosh
3:tanh	4:sinh ⁻¹
5:cosh ⁻¹	6:tanh ⁻¹

Permutacije, kombinacije, zmnožek vrste faktorjev in ustvarjanje naključnega števila

- Permutacija: ${}^nPr = \frac{n!}{(n-r)!}$ **(Primer št. 18)**
- Kombinacije: ${}^nC_r = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ **(Primer št. 18)**
- Zmnožek vrste faktorjev: $x! = x(x-1)(x-2)\dots(2)(1)$ **(Primer št. 18)**

Ustvarjanje naključnega števila

Shift **Rand** : Ustvarjanje naključnega števila med 0,000 in 0,999.
Rezultat bo prikazan kot ulomek v načinu Maths.

Alpha **i-Rand** : Ustvarjanje naključnega števila med dvema določenima pozitivnima celima številoma.
Vnos je ločen s ».«
(Primer št. 19)

Najmanjši skupni večkratnik in največji skupni delitelj

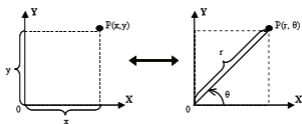
- LCM: Izračunajte najmanjši skupni večkratnik med (največ) tremi pozitivnimi celimi števili. **(Primer št. 20)**
- GCD: Izračunajte največji skupni delitelj med (največ) tremi pozitivnimi celimi števili. **(Primer št. 20)**

Izračuni količnika in ostanka

- »Quotient/Količnik« (Q) je rezultat deljenja, »Remainder/Ostanek« (r) pa je vrednost, ki ostane po deljenju celega števila.
- Izračunana vrednost količnika (Q) in ostanek (r) se samodejno shranita v spremenljivkah spomina »C« in »D«.
- Če želite drseti po rezultatu dolgega računa, v načinu Maths pritisnite \leftarrow ali \rightarrow .
- Vrednost količnika (Q) in ostanek (r) se v načinu Line prikažeta v dveh vrsticah.
- Za naslednji izračun ali shranjevanje v spremenljivke spomina lahko uporabite le vrednost količnika (Q).
(Primer št. 21)

Pretvorba koordinat

- S polarnimi koordinatami lahko računate in prikažete v prikazu θ v obsegu $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$. (Enako kot radiane in gradiente)
- Če želite drseti po rezultatu izračuna, v načinu Maths pritisnite \leftarrow ali \rightarrow .
- V načinu Line se (x,y) ali (r, θ) prikažejo v 2 dveh vrsticah ali več.
- Po pretvorbi bodo rezultati samodejno določeni spremenljivkam spomina X in Y. Za prikaz rezultatov pritisnite $\boxed{\text{RCL}}$ $\boxed{}$ ^X ali $\boxed{}$ ^Y.



Pravokotne koordinate (Rec)

Polarne koordinate (Pol)

$\boxed{\text{Shift}}$ $\boxed{\text{Pol}}$: Pretvorite pravokotne koordinate (x, y) v polarne koordinate (r, θ) . Za r pritisnite $\boxed{\text{RCL}}$ $\boxed{}$ ^X, za θ pa $\boxed{\text{RCL}}$ $\boxed{}$ ^Y.
(Primer št. 22)

$\boxed{\text{Shift}}$ $\boxed{\text{Rec}}$: Pretvorite polarne koordinate (r, θ) v pravokotne (x, y) ; pritisnite $\boxed{\text{RCL}}$ $\boxed{}$ ^X za x ali $\boxed{\text{RCL}}$ $\boxed{}$ ^Y za y. (Primer št.22)

Izračun absolutne vrednosti

(Primer št. 23)

Inženirski zapis

(Primer št. 24)

Izmenjava vrednosti prikaza

- S pritiskanjem tipke $\boxed{F \rightarrow D}$ v načinu Maths spreminjate vrednost rezultata izračuna med ulomki \leftrightarrow decimalnim zapisom, x zapisom \leftrightarrow decimalnim zapisom, kvadratnim korenem ($\sqrt{}$) \leftrightarrow decimalnim zapisom.
- V načinu Line s pritiskanjem $\boxed{F \rightarrow D}$ spreminjate **LE** vrednost rezultata izračuna med ulomki \leftrightarrow decimalnim zapisom, izračuni x in $\sqrt{}$ bodo prikazani le v decimalni vrednosti. (Primer št. 25)

STATISTIČNI IZRAČUNI

- Za dostopanje do modela statističnega izračuna pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{2}$. Prikaže se indikator »STAT«.
- S tipko $\overset{\text{Shift}}{\boxed{}}$ $\overset{\text{STAT}}{\boxed{}}$ $\boxed{1}$ (Type) izberite vrsto izračuna.

Izbiranje statistične vrste

Na voljo je 8 vrst statističnega izračuna v **zaslonu izbiranja statističnih vrst**. Pritisnite številko, da izberete vrsto statističnega izračuna.

1:SD	2:Lin
3:Quad	4:Log
5:e EXP	6:ab EXP
7:Pwr	8:Inv

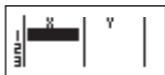
Pritiskanje tipke	Statistični izračun
1 (SD)	Statistika z eno spremenljivko (x)
2 (Lin)	Dve spremenljivki, linearna regresija ($y = A + Bx$)
3 (Quad)	Dve spremenljivki, kvadratna regresija ($y = A + Bx + Cx^2$)
4 (Log)	Dve spremenljivki, logaritmična regresija ($y = AxB \ln x$)
5 (e EXP)	Dve spremenljivki, E eksponentna regresija ($y = Ae^{Bx}$)
6 (ab EXP)	Dve spremenljivki, ab eksponentna regresija ($y = AB^x$)
7 (Pwr)	Dve spremenljivki, potenčna regresija ($y = Ax^B$)
8 (Inv)	Dve spremenljivki, obratna regresija ($Y = A + B/x$)

Vnos statističnih podatkov

Po potrditvi izbire vrste izračuna v predhodno omenjenem **zaslonu izbiranja vrste** ali s pritiskom na $\text{Shift STAT } \boxed{2}$ (Data) v načinu STAT se prikaže zaslon vnosa statističnih podatkov.



STAT z 1 spremenljivkama



STAT z 2 spremenljivkama

- Ko v meniju nastavitve kalkulatorja izberete frekvenco podatkov »FREQ«, se v zgornjem zaslonu prikaže stolpec FREQ.
- Sledi največje število vrstic za vnos podatkov.

Vrsta statistike	FREQ ON	FREQ OFF
Ena spremenljivka (le vnos x)	40	80
2 spremenljivki (vnos x & y)	26	40

- Vneseni obrazec in prikazana vrednost izračuna v zaslonu **vnosa statističnih podatkov** so v načinu Line (enako kot način Comp s statusom načina Line).
- Po vnosu podatkov pritisnite $\boxed{=}$, če želite shraniti vrednost v statistične registre in prikazati vrednost celice (največ 6 znakov). Če želite premikati kazalec med celicami, pritisnite puščično tipko.

Urejanje vzorčnih statističnih podatkov

■ Zamenjava podatkov v celici

- (1) V zaslonu vnosa statističnih podatkov premaknite kazalec do celice, ki jo želite urediti.
- (2) Vnesite novo vrednost podatkov ali obrazec ter pritisnite $\boxed{=}$

■ Izbris vrstice

- (1) V zaslonu vnosa statističnih podatkov premaknite kazalec do vrstice, ki jo želite izbrisati.
- (2) Pritisnite $\boxed{\text{DEL}}$

■ Vnos vrstice

- (1) V zaslonu vnosa statističnih podatkov premaknite kazalec do vrstice, ki bo pod novo vrstico.
- (2) Pritisnite $\text{Shift STAT } \boxed{3}$ (Edit/Uredi)
- (3) Pritisnite $\boxed{1}$ (Line/Vrstica)

■ Izbris vseh vnosov STAT podatkov

- (1) Pritisnite $\text{Shift STAT } \boxed{3}$ (Edit/Uredi)
- (2) Pritisnite $\boxed{2}$ (Del-A)

Zaslón statističnega izračuna

- Po vnosu STAT podatkov za priklic zaslóna statističnega izračuna pritisnite **CA**.
- Za izračun statističnega rezultata uporabite statistični meni. (S-SUM, S-VAR, S-PTS, Reg).

Statistični meni

Za prikaz **zaslóna statističnega menija** pritisnite **Shift** **STAT**
v **zaslónu vnosa statističnih** podatkov ali zaslónu statističnega izračuna.

```
1:Type  2:Data
3:Edit  4:S-SUM
5:S-VAR 6:S-PTS
```

STAT z 1 spremenljivko

```
1:Type  2:Data
3:Edit  4:S-SUM
5:S-VAR 6:S-PTS
7:Reg
```

STAT z 2 spremenljivkama

Elementi STAT	Opis
[1] Type	Priklic zaslóna vrste statističnega izračuna
[2] Data	Priklic zaslóna vnosa statističnih Data
[3] Edit	Priklic podmenija v meniju Edit za urejanje vsebine zaslóna urejanja STAT
[4] S-SUM	Priklic podmenija S-Sum (izračun vsote)
[5] S-VAR	Priklic podmenija S-Var (izračun spremenljivke)
[6] S-PTS	Priklic podmenija S-PTS (izračun točk)
[7] Reg	Priklic podmenija Reg (izračun regresije)

Primer statističnega izračuna

Primer statističnega izračuna vrste SD: (Primer št. 26)

**Primer statističnega izračuna kvadratne regresije:
(Primer št. 27)**

IZRAČUN FUNKCIJSKE TABELLE

■ Vnesite funkcijo $f(x)$, če želite ustvariti funkcijsko tabelo za x & $f(x)$.
(Primer št. 28)

■ Koraki za ustvarjanje številčne tabele

1. Priklic načina TABLE

- Za dostop do izračuna tabelarične funkcije pritisnite **MODE** **3**.

2. Zaslón vnosa funkcije

- Če želite ustvariti rezultat funkcijske tabele, vnesite funkcijo s spremenljivko X ($\overset{\text{Alpha}}{\square} \square^x$).
- Vse druge spremenljivke (A, B, C, D, Y) in neodvisni spomin (M) delujejo kot vrednost.
- V zaslonu vnosa funkcije ni možno uporabiti funkcij Pol, Rec, Q...r.
- Izračun funkcijske tabele spremeni spremenljivko X .

3. Vnos začetne, vmesne in končne informacije.

- Vnos vrednosti. Če želite vnos potrditi, pritisnite **=**.
- Vneseni obrazci in vrednost prikazanega rezultata v naslednjih zaslonih so prikazani v načinu Line.
- Za ustvarjanje funkcijske tabele je na voljo največ 30 x -vrednosti. Če vnesete začetno, vmesno in končno kombinacijo vrednosti, ki je večja od 30 x -vrednosti, se prikaže sporočilo o napaki »Insufficient MEM/Pomanjkanje spomina (MEM)«.

Prikaz zaslona	Vnesite:-
Start?	Vnesite spodnjo mejo X (privzeto = 1)
End?	Vnesite zgornjo mejo X (privzeto = 5) *Končna vrednost mora biti večja od začetne vrednosti.
Step?	Vnos prirastka (privzeto = 1).









■ V zaslonu **rezultata funkcijske tabele** ni mogoče urejati vsebine. Za vrnitev v zaslon **vnosa funkcije** pritisnite **CA**.

ZAMENJAVA BATERIJE







Ko znaki na zaslonu potemnejo ali se prikaže sporočilo na zaslonu, izklopite kalkulator in nemudoma zamenjajte litijsko baterijo.

LOW BATTERY

Pri zamenjavi litijske baterije, prosimo, upoštevajte naslednje postopke:

1. Pritisnite  , da izključite kalkulator.
2. Odstranite vijak, s katerim je pritrjen pokrov baterije.
3. Odstranite pokrov baterije.
4. Odstranite staro baterijo s konico kemičnega svinčnika ali drugim ostrim predmetom.
5. Namestite novo baterijo tako, da je pozitivni pol »+« baterije obrnjen navzgor.
6. Namestite pokrov baterije, vijak in pritisnite ,     , da zaženete kalkulator.

Opozorilo: Obstaja nevarnost eksplozije, če vstavite napačno vrsto baterije. Rabljeno baterijo zavržite v skladu z navodili.

- Elektromagnetne motnje ali elektrostaticna razelektritev lahko povzročijo motnje v delovanju zaslona oziroma izgubo ali spremembo vsebine pomnilnika. V taki situaciji pritisnite ,     , da ponovno vklopite kalkulator.

NASVETI IN OPOZORILA

- Kalkulator vsebuje natančno izdelane komponente, kot so čipi LSI, zato ga ne uporabljajte na mestih, ki so izpostavljeni naglim temperaturnim spremembam, preveliki vlažnosti, prahu, umazaniji ali neposredni sončni svetlobi.
- Zsilon iz tekočih kristalov je narejen iz stekla, zato nanj ne pritiskajte premočno.
- Pri čiščenju naprave ne uporabljajte vlažne krpe ali hlapljivih tekočin, kot je razredčilo za barve. Uporabljajte samo suho mehko krpo.
- V nobenem primeru ne poskušajte razstaviti kalkulatorja. Če menite, da kalkulator ne deluje pravilno, ga skupaj z garancijo pošljite ali odnesite servisnemu predstavniku pooblaščenega Canonove poslovalnice.
- Nikoli ne zavržite kalkulatorja v nasprotju s predpisi in ga ne zažigajte ga, saj bi to utegnilo povzročiti telesne poškodbe ali drugo škodo. Ta izdelek zavržite v skladu z veljavno zakonodajo v vaši državi.
- Baterijo zamenjajte vsaki dve leti, tudi če naprave ne uporabljate pogosto.

Previdnost pri ravnanju z baterijo!

- Baterijo hranite izven dosega otrok. Če otrok baterijo pogoltne, takoj pokličite zdravnika.
- Nepravilna uporaba baterije lahko povzroči iztekanje, eksplozijo, škodo ali telesne poškodbe.
- Baterije ne poskušajte napolniti ali razstaviti, ker lahko to povzroči kratek stik.
- Baterije nikoli ne izpostavljajte visokim temperaturam, neposrednemu viru toplote in je ne zavržite tako, da jo zažgete.
- Nikoli ne pustite prazne baterije v kalkulatorju, saj lahko pride do iztekanja iz baterije in do poškodb kalkulatorja.
- Če uporabljate kalkulator z baterijo v slabem stanju, morda ne bo deloval pravilno, shranjen pomnilnik bo morda poškodovan ali pa bodo podatki v celoti izgubljeni. Vedno imejte pisni seznam pomembnih podatkov in čim prej zamenjajte baterijo.

SPECIFIKACIJE

Napajanje : Ena litijeva baterija (CR2032 x 1)

Poraba energije : DC 3,0V/0,3mW

Življenjska doba baterije : Približno 3 leti
(Pri uporabi 1 uro dan)

Samodejni izklop : Približno **7 minut**

Primerna temperatura : 0° ~ 40°C

Velikost : 171 (D) x 86 (Š) x 18.75 (V) mm (s pokrovom) /
168 (D) x 80 (Š) x 14.5 (V) mm (brez kritja)

Teža : 128 g (s pokrovom) / 95.59 g (brez kritja)

* Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

OPOMBA: Gornji in spodnji del ohišja kalkulatorja sta narejena iz reciklirane plastične mase Canonovih tiskalnikov, zato so na površini lahko vidne črne pike ali pa je barva neenakomerna.

SADRŽAJ

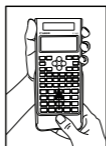
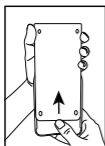
DISPLAY (ZASLON s četiri retka matrice točaka)	str. 23
PRIJE POČETKA	str. 24
Uključivanje i isključivanje (ON, OFF)	str. 24
Prilagodba kontrasta zaslona	str. 24
Odabir NAČINA	str. 24
Izbornik za postavljanje kalkulatora	str. 25
Prije početka korištenja	str. 26
UNOS IZRAZA I VRIJEDNOSTI	str. 27
Kapacitet unosa	str. 27
Uređivanje unosa	str. 27
Unos i prikaz rezultata u matematičkom prikazu	str. 28
Redoslijed računskih operacija	str. 28
Prijelazni izračuni	str. 29
Poruke o pogreškama i lokator pogrešaka	str. 29
OSNOVNI IZRAČUNI	str. 30
Aritmetičke računalne operacije	str. 30
Izračuni uz memoriju	str. 30
Izračuni razlomka	str. 31
Izračuni postotaka	str. 31
Izračuni stupnjeva-minuta-sekundi	str. 31
Ponovni prikaz i više operacija	str. 32
Pretvaranje jedinice kuta	str. 32
Trigonometrijski izračuni	str. 32
Generiranje permutacija, kombinacija, faktorijala i slučajnih brojeva	str. 33
Najmanji zajednički višekratnik i najveći zajednički djelitelj	str. 33
Izračuni kvocijenta i ostatka	str. 34
Pretvaranje koordinata	str. 34
Izračun apsolutne vrijednosti	str. 34
Inženjerski zapisi	str. 34
Izmjena vrijednosti prikaza	str. 35
STATISTIČKI IZRAČUNI	str. 35
Odabir statističkog tipa	str. 35
Unos statističkih podataka	str. 36
Uređivanje uzorka statističkih podataka	str. 36
Zaslon za statistički izračun	str. 37
Statistički izbornik	str. 37
Primjer statističkog izračuna	str. 37
IZRAČUN FUNKCIJSKE TABLICE	str. 38
ZAMJENA BATERIJE	str. 39
SAVJETI I MJERE OPREZA	str. 39
SPECIFIKACIJE	str. 40

Hvala vam što ste kupili Canonov znanstveni kalkulator. Model F-718SGA obuhvaća 264 znanstvenih, statističkih i ostalih naprednih funkcija kao što su LCM, GCD, izračun kvocijenta i ostatka te još mnogo više.

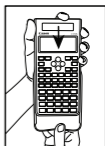
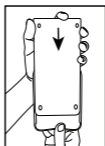
Preporučujemo vam da pročitate ove upute i sve važne napomene prije početka korištenja modela F-718SGA. Sačuvajte ove upute za kasniju upotrebu.

KORIŠTENJE POMIČNOG POKLOPCA

Poklopac otvarajte ili zatvarajte pomicanjem kako je prikazano na slici.



Otvoreno



Zatvoriti

DISPLAY (ZASLON s četiri retka matrice točaka)

The image shows a calculator display with four lines. The top line contains the indicators 'S M STORCL STAT', 'DRG FIXSCI LINE', and '▲▼ Disp'. The second line shows the expression $\sin\left(\frac{\pi}{4}\right) + \sqrt{2}$. The third line is blank. The fourth line shows the result $\frac{3\sqrt{2}}{2}$.

<Indikatori statusa>

- S : Tipka SHIFT
- A : Tipka ALPHA
- M : Samostalna memorija
- STO : Memorija za pohranu
- RCL : Pozivanje memorije
- STAT: : Statistički način rada
- D : Način za izračun stupnjeva
- R : Način za izračun radijana
- G : Način za izračun gradijenta
- FIX : Ispravne decimalne postavke
- SCI : Znanstveni prikaz
- LINE : Rad s prikazom redaka
- ▲ : Strelica gore
- ▼ : Strelica dolje
- Disp : Prikaz više funkcija

PRIJE POČETKA

Uključivanje i isključivanje (ON, OFF)

■ Pri prvom korištenju:

1. Maknite izolacijski listić s baterije. Baterija će se aktivirati pa ćete moći uključiti kalkulator.
2. Pritisnite **ON** ^{Shift} **CLR** **3** **=** **CA** da biste vratili izvorne postavke kalkulatora.

UKLJUČENO napajanje: Kada je pritisnuta tipka **ON**.

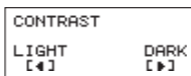
ISKLUČENO napajanje: ^{Shift} **OFF** su pritisnute.

■ Funkcija automatskog isključivanja:

Ako se kalkulator ne koristi otprilike **7 minuta**, automatski će se isključiti.

Prilagodba kontrasta zaslona

- Pritisnite ^{Shift} **SET-UP** **5** (5: **◀** CONT **▶**) da biste otvorili prilagodbu kontrasta zaslona.



Pritisnite **▶** da bi kontrast zaslona bio tamniji.

Pritisnite **◀** da bi kontrast zaslona bio svjetliji.

Pritisnite **CA** ili **ON** da biste potvrdili i poništili odabir.

- Da bi se pokrenuo kontrast LCD zaslona, pritisnite ^{Shift} **CLR** **3** **=** **CA** izvan ekrana za **prilagodbu kontrasta zaslona**.

Odabir NAČINA

- Pritisnite **MODE** da biste prešli na zaslon odabira načina izračuna.
- Pritisnite **1**, **2**, **3** da biste odabrali model kalkulacije.

Operacija	Način rada		LCD indikator
MODE 1	COMP	Normalni izračun	
MODE 2	STAT	Statistički izračuni	STAT
MODE 3	TABLE	Izračun funkcijske tablice	

- Početni (zadani) način je COMP.

Izbornik za postavljanje kalkulatora

- Pritisnite Shift SET-UP da biste prešli na **izbornik za postavljanje kalkulatora**; pritisnite V / A za sljedeću/prethodnu stranicu.

■ Odabir ulaznog i izlaznog oblika izračuna

[1] Maths ili [2] Line

[1] Maths – (matematički način): Veći dio ulaznih i izlaznih izračuna (npr. razlomak, pi, korijenski broj) prikazuju se u matematičkom tekstnom okviru.

Način Maths

$$\frac{\sqrt{5+1}}{3-1} \qquad \frac{\sqrt{6}}{2}$$

[2] Line – (prikaz redaka): Većina ulaznih i izlaznih izračuna prikazuje se u obliku redaka. Pri tom se prikazuje ikona "LINE".

Način Line

$$\sqrt{(5+1)} \div (3-1) \text{ LINE}$$

1.224744871

■ Odabir jedinice kuta [3] Deg, [4] Rad ili [5] Gra

[3] Deg: Jedinica kuta u stupnjevima

[4] Rad: Jedinica kuta u radijanima

[5] Gra: Jedinica kuta u gradijentima

■ Prikaz znamenke ili zapisa [6] Fix, [7] Sci ili [8] Norm (primjer #1)

[6] Fix: Fiksni broj decimala, pojavljuje se [Fix 0~9?],

navedite broj decimalnih mjesta pomoću tipki [0] – [9].

$$\begin{aligned} \text{Primjer: } 220 \div 7 &= 31.4286 \text{ (FIX 4)} \\ &= 31.43 \text{ (FIX 2)} \end{aligned}$$

[7] Sci: Znanstveni zapis, pojavljuje se [Sci 0~9?],

navedite broj glavnih znamenki pomoću tipki [0] – [9].

$$\begin{aligned} \text{Primjer: } 220 \div 7 &= 3.1429 \times 10^1 \text{ (SCI 5)} \\ &= 3.143 \times 10^1 \text{ (SCI 4)} \end{aligned}$$

[8] Norm: Znanstveni zapis, pojavljuje se [Norm 1~2?], navedite oblik eksponencijalnog zapisa pomoću tipki [1] ili [2].

Norm 1: Eksponencijalni zapis automatski se koristi za cijele brojeve s više od 10 znakova i decimalne vrijednosti s više od **DVIJE** decimalne znamenke.

Norm 2: Eksponencijalni zapis automatski se koristi za cijele brojeve s više od 10 znakova i decimalne vrijednosti s više od **DEVET** decimalnih znamenki.

■ Odabir oblika razlomka [1] a b/c ili [2] d/c

[1] a b/c: odredite prikaz miješanih razlomaka.

[2] d/c: odredite prikaz nepravih razlomaka.

- **Odabir oblika statističkog prikaza [3] STAT ([1] ON ili [2] OFF)**
 [1] ON: Prikaži stupac FREQ (frekvencija) na zaslonu za unos statističkih podataka.
 [2] OFF: Sakrij stupac FREQ (frekvencija) na zaslonu za unos statističkih podataka.
- **Odabir oblika prikaza decimalnog separatora [4] Disp ([1] Dot ili [2] Comma).**
 [1] Dot: Postavite točku kao decimalni separator.
 [2] Comma: Postavite zarez kao decimalni separator.
- **Da biste prilagodili kontrast zaslona [5] ⏪ CONT ⏩**
 Pogledajte odjeljak „Prilagodba kontrasta zaslona“.

Prije početka korištenja

■ Provjerite trenutni način izračuna

Provjerite indikatore statusa koji pokazuju trenutni način izračuna (COMP, STAT, TABLE), oblike postavke prikaza i postavke jedinice kuta (Deg, Rad, Gra).

■ Povratak na početne postavke

Pritisnite Shift CLR $\boxed{1}$ SET-UP $\boxed{=}$ (YES) \boxed{CA} da biste se vratili na početne postavke kalkulatora.

Način izračuna	: COMP
Ulazni/Izlazni oblik	: Maths
Jedinica kuta	: Deg
Prikazane znamenke	: Norm 1
Oblik prikaza razlomka	: d/c
Unos statističkih podataka	: OFF
Oblik decimalnog razdjelnika	: Dot

Ovom se radnjom ne brišu memorije za varijable.

■ Pokretanje kalkulatora

Ako niste sigurni koje su trenutne postavke kalkulatora, preporučujemo da pokrenete kalkulator (način izračuna "COMP", jedinica kuta "Degree" te obrisane memorije za odgovore i varijable) i LCD kontrast pritiskom na Shift CLR $\boxed{3}$ (All) $\boxed{=}$ (YES) \boxed{CA} .

UNOS IZRAZA I VRIJEDNOSTI

Kapacitet unosa

Uređaj **F-718SGA** omogućuje unos pojedinačnog izračuna do 99 bajtova. Ako je kapacitet unosa manji od 10 bajtova, kursor za unos promijenit će se iz "█" u "█" i time pokazati da je memorija nedovoljna.

Uređivanje unosa

- Novi unos počinje na lijevoj strani zaslona. Ako ulazni podaci sadrže više od 15 znakova, redak će se uzastopno pomicati na desno. Možete se pomaknuti na lijevu stranu pomoću \leftarrow i \rightarrow da biste pregledali unos.
- Izostavite znak množenja i završnu zagradu za zatvaranje.

(Primjer #2)

1. Izostavite znak množenja (x)

- Unesite prije otvorene zagrade $($: $1 \times (2+3)$

- Unesite prije znanstvenih funkcija koje uključuju zagrade: $2 \times \cos(30)$

- Unesite prije funkcije slučajnog broja $\overset{\text{Rand}}{\square}$

- Unesite prije varijable (A, B, C, D, X, Y, M), π , θ

2. Znanstvene funkcije idu uz otvorene zagrade. Primjer: $\sin($, $\cos($, $\text{Pol}($, $\text{LCM}(\dots$ Potrebno je unijeti argument i zatvoriti zagradu $)$.

3. Možete izostaviti posljednju zagradu prije $\overset{\text{M-}}{\square}$, $\overset{\text{M+}}{\square}$, $\overset{\text{Shift}}{\square}$ i $\overset{\text{STO}}{\square}$.

Umetanje i zamjena načina unosa

U radu s prikazom retka koristite $\overset{\text{Insert}}{\square}$ ili zamijenite način rada za unos.

- U načinu unosa (zadanom načinu unosa), kursor je okomita titrajuća crta, "█" za unos novog znaka.
- U načinu za zamjenu, pritisnite tipku $\overset{\text{Shift}}{\square} \overset{\text{Insert}}{\square}$ da biste zamijenili kursor s titrajućom vodoravnom linijom (—) i zamijenili znak na kojem je trenutačno pozicioniran kursor.

U matematičkom načinu možete koristiti samo način unosa.

Kada se oblik prikaza promijeni iz rada u prikazu retka u matematični način, automatski će se prebaciti na način unosa.

Brisanje i ispravak znaka (primjer #3)

U načinu unosa: Pomaknite kursor na desnu stranu znaka ili funkcije koju želite izbrisati, a zatim pritisnite \square .

U načinu zamjene: Pomaknite kursor ispod znaka ili funkcije koju brišete, a zatim pritisnite \square .

Unos i prikaz rezultata u matematičkom prikazu

- U matematičkom prikazu (Maths Mode), unos i prikaz rezultata razlomka ili određenih funkcija (\log , x^2 , x^3 , $x^{\sqrt{\square}}$, $3\sqrt{\square}$, $\sqrt{\square}$, x^{-1} , 10^{\square} , e^{\square} , Abs) prikazani su u obliku rukopisa/matematičkog prikaza.

(Primjer #4)

- (1) Visina izraza izračuna radi određenih je unesenih izraza viša od prikaza zaslona. Maksimalan kapacitet unosa: 2 prikaza zaslona (31 točka x 2)
- (2) Memorija kalkulatora ograničava broj funkcija i zagrada koje je moguće unijeti u pojedini izraz. U tom slučaju izraz podijelite na više dijelova, a zatim izračun provedite za svaki dio zasebno.
- (3) Ako dio izraza koji unosite nije prikazan na zaslonu, nakon izračuna i na zaslonu s rezultatom pritisnite \leftarrow ili \rightarrow da biste pregledali cijeli izraz.

Redoslijed računskih operacija

Kalkulator će automatski odrediti prioritet računске operacije svake pojedine naredbe na sljedeći način:-

1. prioritet	Pozivanje memorije (A, B, C, D, 0-9), Rand
2.	Izračuni sa zagrada ()
3.	Funkcija sa zagrada u kojima je argument potrebno unijeti na desno od izraza Pol(, Rec(, sin(, cos(, tan(, \sin^{-1} (, \cos^{-1} (, \tan^{-1} (, sinh(, cosh(, tanh(, \sinh^{-1} (, \cosh^{-1} (, \tanh^{-1} (, log(, ln(, e^{\wedge} (, 10^{\wedge} (, $\sqrt{\wedge}$ (, $\sqrt[3]{\wedge}$ (, Abs(, ROUND(, LCM(, GCD(, Q...r(, i ~Rand(.
4.	Funkcije koje se unose nakon ulazne vrijednosti ispred kojih su vrijednosti, potencije i korijeni: x^2 , x^3 , x^{-1} , $x!$, $^{\circ}$, $^{\circ}$, $^{\circ}$, r, g, \wedge (, $\sqrt{\wedge}$ (, postotak %, logab i EXP.
5.	Razlomci: a b/c, d/c
6.	Simbol prefiksa: (-) negativni predznak
7.	Izračun statistički procijenjene vrijednosti: \hat{x} , \hat{y} , $\hat{x}1$, $\hat{x}2$
8.	Množenje s izostavljenim znakom: Znak množenja izostavljen neposredno prije π , e, varijabli (2π , 5A, πA , itd.) i funkcija sa zagrada ($2\sqrt{3}$), Asin(30), itd.).
9.	Permutacije, kombinacije: nPr, nCr
10.	Množenje i dijeljenje: \times , \div
11.	Zbrajanje i oduzimanje: +, -
12.	Upute za kraj izračuna: = M+, M- STO (memorija pohrane)

- Na istoj razini prioriteta izračuni se provode s lijeva na desno.
- Računske operacije unutar zagrada provode se prve. Kada izračun sadrži argument koji je negativni broj, negativni se broj mora okružiti zagradama.

Primjer:

$$\boxed{(-)} \boxed{2} \boxed{x^2} \boxed{=} \quad -2^2 = -4$$

$$\boxed{(} \boxed{(-)} \boxed{2} \boxed{)} \boxed{x^2} \boxed{=} \quad (-2)^2 = 4$$

- Kada su naredbe istog prioriteta pomiješane u jedan izračun. (Primjer #5)

Prijelazni izračuni

- Ovaj kalkulator koristi memorijska područja, takozvane „prijelazne memorije“ u kojima privremeno pohranjuje numeričke vrijednosti (brojke) i naredbe (+, -, x...) u skladu s prioritetom prilikom izračuna.
- Numerička prijelazna memorija sastoji se od 10 razina, a prijelazna memorija naredbi ima 128 razina. Pogreška gomilanja [Stack ERROR/Pogreška GOMILANJA] javlja se svaki puta kada pokušate izvršiti izračun koji premašuje kapacitet prijelazne memorije.
- Izračuni se izvršavaju prema redoslijedu u skladu sa „slijedom operacija“. Kada završite s izračunom, pohranjene privremene vrijednosti bit će uklonjene.

Poruke o pogreškama i lokator pogrešaka

Dok se na zaslonu prikazuje poruka o pogrešci koja objašnjava uzrok pogreške, kalkulator je zaključan.

- Pritisnite **CA** da biste izbrisali poruku o pogreškama, a zatim se vratili na početni zaslon načina rada koji ste zadnji koristili.
- Pritisnite **◀** ili **▶** da bi se prikazao uneseni izraz pri čemu kursor pozicionirate pokraj pogreške.
- Pritisnite **ON** da biste izbrisali poruku o pogreškama, zatim izbrisali memoriju ponovnog izvođenja, a potom se vratili na početni zaslon načina rada koji ste zadnji koristili.

Poruka o pogrešci	Cause	Action
Math ERROR/ Matematička POGREŠKA	<ul style="list-style-type: none"> • Srednji ili konačni rezultat izvan je dopuštenog raspona izračuna. • Pokušaj izračuna pomoću vrijednosti koja premašuje dopušteni raspon izračuna. • Pokušaj izvođenja nelogične operacije (dijeljenje s nulom, itd.) 	Provjerite ulazne vrijednosti i potvrdite da su sve unutar dopuštenih raspona. Pozorno provjerite vrijednosti memorije.
Stack ERROR/ POGREŠKA gomilanja	<ul style="list-style-type: none"> • Premašen je kapacitet numeričke prijelazne memorije ili prijelazne memorije operacija. 	<ul style="list-style-type: none"> • Pojednostavnite izračun. • Podijelite izračun u dva ili više zasebnih dijelova.
Syntax ERROR/ POGREŠKA sintakse	Pokušaj izvođenja nedopuštene matematičke operacije.	Pritisnite ◀ ili ▶ da bi se kursor prikazao na mjestu pogreške, a zatim unesite potrebne ispravke.
Insufficient MEM/ Nedovoljno memorije	Rezultat izračuna parametara funkcijske tabele uzrokovao je generiranje više od 30 x-vrijednosti za tablicu.	Raspon tabele izračuna smanjite promjenom početne, završne i pojedinačne vrijednosti, a zatim pokušajte ponovno.

OSNOVNI IZRAČUNI

- Pritisnite **MODE** **1** da biste pristupili načinu COMP.
- Kalkulator prilikom izračuna prikazuje samo indikatore (bez rezultata izračuna). Pritisnite tipku **CA** da biste prekinuli računsku operaciju.

Aritmetičke računalne operacije

- Ako želite izračunati negativne vrijednosti (isključite negativni eksponent), obuhvatite ih zagradama. **(Primjer #6)**
- Ovaj kalkulator podržava 99 razina izraza zagrada.

Izračuni uz memoriju

Memorijske varijable (Primjer #7)

- Postoji 17 memorijskih varijabli (0 – 9, A – D, M, X i Y) u kojima su pohranjeni podaci, rezultati ili dodijeljene vrijednosti.
- Vrijednosti pohranite u memoriju pritiskom na **Shift** **STO** **0** + memorijsku varijablu.
- Vrijednosti memorije ponovno pozovite pritiskom na **RCL** + memorijsku varijablu.
- Sadržaj memorije možete isprazniti pritiskom na **0** **Shift** **STO** + memorijsku varijablu.

Samostalna memorija (Primjer #8)

- Samostalna memorija **M** koristi ista memorijska područja kao i varijabla M. Primjerena je za izračun kumulativnog zbroja jednostavnim pritiskom tipke **M+** (dodaj memoriji) ili **M-** (oduzmi od memorije).
- Podaci ostaju u memoriji čak i kad se kalkulator isključi.
- Samostalnu memoriju (M) ispraznite pritiskom na **0** **Shift** **STO** **M**.
- Ispraznite sve vrijednosti u memoriji pritiskom na **Shift** **CLR** **2(MCL)** **=** **CA**.

Memorija rezultata (Primjer #8)

- Unesene vrijednosti ili najnoviji rezultati izračuna automatski će se pohraniti u memoriju rezultata uvijek kada pritisnete **=**, **Shift** **=**, **M+**, **Shift** **M-**, **Shift** **STO**. Memorija rezultata može zadržati do 18 znamenki.
- Ponovno pozovite i koristite posljednju pohranjenu memoriju rezultata pritiskom na **Ans**.
- Memorija odgovora ne ažurira se u slučaju računalne operacije s pogreškom.
- Sadržaji memorije rezultata mogu se uređivati pritiskom na **CA**, promjenom načina izračuna ili isključivanjem kalkulatora.

Izračuni razlomka

Kalkulator podržava izračun razlomaka i konverzije između razlomaka, decimalne točke, miješanog razlomka i nepravog razlomka.

Različiti oblici ulaznog i izlaznog prikaza s različitim postavkama prikazuju se na sljedeći način:

- U izborniku s postavkama odredite oblik prikaza rezultata izračuna razlomka kao **mješoviti prikaz (a b/c)** ili **nepravog razlomka (d/c)**.
- Razlomci su prema zadanoj postavki prikazani kao nepravi razlomci (d/c).
- Rezultati prikaza u obliku miješanog razlomka dostupni su nakon odabira tih postavki (a b/c) u izborniku postavki.

	Nepravi razlomak (d/c)	Miješani razlomak (a b/c)
Način Maths	$\frac{11}{3}$	$3\frac{2}{3}$
Način Line	11_ 3	3_ 2_ 3

- Pritisnite **F↔D** da biste prebacili rezultat izračuna iz razlomka u decimalni oblik i obratno.
- Pritisnite **Shift** **a b/c ← d/c** da biste prebacili rezultat izračuna iz nepravog razlomka u miješani razlomak i obratno. (Primjer #9)
- Rezultat se automatski prikazuje u decimalnom obliku uvijek kada je ukupni broj znamenki razlomka (cijeli broj + brojnik + nazivnik + razlomačka crta) veći od 10.
- Budući da je izračun razlomaka vezan uz decimalnu vrijednost, rezultat se prikazuje u decimalnom obliku.

Izračuni postotaka

(Primjer #10)

Izračuni stupnjeva-minuta-sekundi

Stupnjeve (sate), minute ili sekunde koristite za šezdesetni izračun (sustav zapisa osnovan na broju 60) ili šezdesetnu vrijednost pretvorite u decimalnu. (Primjer #11)

Ponovni prikaz i više operacija

■ Funkcija ponovnog prikaza memorije

- Ponovni prikaz memorije dostupan je samo u načinu COMP.
- Kada je izračun izvršen, unos izračuna i rezultat automatski se pohranjuju u ponovni prikaz memorije.
- Pritiskom na ∇ (ili \blacktriangle) ponovno se prikazuje unos izračuna i povijest rezultata.
- Nakon prikaza rezultata izračuna na zaslonu, pritisnite \blacktriangleleft ili \blacktriangleright da biste uređivali ulazni izraz rezultata.
- Ako je indikator \blacktriangleright na desnoj strani prikaza rezultata izračuna, pritisnite \boxed{CA} , a zatim \blacktriangleleft ili \blacktriangleright da biste se pomicali po izračunu.
- Ponovni prikaz memorije briše se kada pritisnete:
 1. Pokrenete postavljanje kalkulatora $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{CLR}} \boxed{3} \boxed{=}$ \boxed{CA} .
 2. Promijenite način izračuna ili prikaza.
 3. Pritisnete tipku \boxed{ON} .
 4. Pritisnete $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{OFF}}$ da biste isključili kalkulator.

Pretvaranje jedinice kuta

Kalkulatorova postavka za jedinicu kuta je „stupanj”. Pritiskom na $\boxed{\text{Shift}}$ $\boxed{\text{SET-UP}}$ pristupite izborniku s postavkama da biste promijenili jedinicu na „radian” ili „gradijent”.

1: Maths	2: Line
3: Deg	4: Rad
5: Gra	6: Fix
7: Sci	8: Norm

Pritisnite odgovarajuću numeričku tipku $\boxed{3}$, $\boxed{4}$ ili $\boxed{5}$ za potrebnu jedinicu kuta. Na zaslonu će se prikazati indikator **D**, **R** ili **G**.

Jedinicu kuta pretvarajte u „stupanj”, „radian” i „gradijent” pritiskom na $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{DRG}}$.

1: °	2: °
3: °	

Zatim pritiskom na $\boxed{1}$, $\boxed{2}$ ili $\boxed{3}$ pretvorite prikazanu vrijednost u odabranu jedinicu kuta. **(Primjer #15)**

Trigonometrijski izračuni

- Prije korištenja trigonometrijskih funkcija (osim hiperboličnih izračuna), odaberite odgovarajuću jedinicu kuta (Deg/Rad/Gra) pritiskom na $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{SET-UP}}$. **(Primjer #16)**

Postavka jedinice kuta	Unos vrijednosti kuta	Raspon ulaznih vrijednosti za rezultat kvadratnog korijena $\sqrt{\quad}$
Deg	Jedinice od 15°	$ \pi < 9 \times 10^9$
Rad	Višekratnik $\frac{1}{15} \pi$ radijana.	$ \pi < 20 \pi$
Gra	Višekratnik $\frac{50}{3}$ gradijenata.	$ \pi < 10000$

- $90^\circ = \frac{\pi}{2}$ radijana = 100 gradijenata.
- Hiperboličke (sinh/ cosh/ tanh) i inverzne hiperboličke (sinh⁻¹/cosh⁻¹/tanh⁻¹) funkcije
- Pritiskom na **hyp** pristupate hiperboličkom podizborniku. (Primjer #17)

1: sinh	2: cosh
3: tanh	4: sinh ⁻¹
5: cosh ⁻¹	6: tanh ⁻¹

Generiranje permutacija, kombinacija, faktorijala i slučajnih brojeva

- Permutacija: ${}^n P_r = \frac{n!}{(n-r)!}$ (Primjer #18)
- Kombinacija: ${}^n C_r = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ (Primjer #18)
- Faktorijal: $x! = x(x-1)(x-2)\dots(2)(1)$ (Primjer #18)
- Generiranje slučajnih brojeva

Shift Rand : Generirajte slučajni broj između 0,000 i 0,999. Rezultat se prikazuje u obliku razlomka u statusu načina Maths.

Alpha i-Rand : Generirajte slučajni broj između dva navedena pozitivna cijela broja. Unos je podijeljen s „” (Primjer #19)

Najmanji zajednički višekratnik i najveći zajednički djelitelj

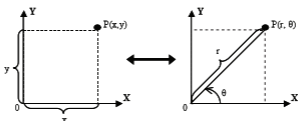
- LCM: Izračunava najmanji zajednički višekratnik među (najviše) tri pozitivna cijela broja. (Primjer #20)
- GCD: Izračunava najveći zajednički djelitelj među (najviše) tri pozitivna cijela broja. (Primjer #20)

Izračuni kvocijenta i ostatka

- „Quotient/Kvocijent“ (Q) je rezultat dijeljenja, a „Remainder/Ostatak“ (r) je vrijednost ostala nakon dijeljenja cijelih brojeva.
- Izračunata vrijednost kvocijenta (Q) i ostatak (r) pohranjuju se u memoriju uz automatsku dodjelu varijabli „C“ i „D“.
- U načinu Maths, pritisnite \leftarrow ili \rightarrow da biste pregledavali dugačak rezultat izračuna.
- U načinu Line, vrijednost kvocijenta (Q) i ostatka (r) prikazat će se u 2 retka.
- Za sljedeći izračun ili pohranu u varijable memorije moguće je koristiti samo vrijednost kvocijenta (Q). **(Primjer #21)**

Pretvaranje koordinata

- Uz polarne koordinate možete izračunati i prikazati θ u rasponu $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$. (Isto kao i radijane i gradijente.)
U načinu Maths, pritisnite \leftarrow ili \rightarrow da biste pregledavali rezultat izračuna.
- U načinu Line, vrijednosti (x,y) ili (r, θ) prikazat će se u 2 retka.
- Rezultati će se nakon pretvaranja automatski dodijeliti varijablama memorije X i Y. Pritisnite $\boxed{\text{RCL}} \boxed{}^X$ ili $\boxed{}^Y$ da bi se prikazao rezultat.



Pravokutne koordinate (Rec)

Polarne koordinate (Pol)

$\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{Pol}}$: Pretvorite pravokutne koordinate (x,y) u polarne koordinate (r, θ). Pritisnite $\boxed{\text{RCL}} \boxed{}^X$ za r ili $\boxed{\text{RCL}} \boxed{}^Y$ θ .
(Primjer #22)

$\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{Rec}}$: Pretvorite polarne koordinate (r, θ) u pravokutne koordinate (x, y). Pritisnite $\boxed{\text{RCL}} \boxed{}^X$ za x ili $\boxed{\text{RCL}} \boxed{}^Y$ y.
(Primjer #22)

Izračun apsolutne vrijednosti

(Primjer #23)

Inženjerski zapisi

(Primjer #24)

Izmjena vrijednosti prikaza

- U načinu Maths pritisnite **F-D** da biste promijenili vrijednost rezultata izračuna iz oblik razlomka ↔ decimalni oblik, x oblik ↔ decimalni oblik, √ korijenski oblik ↔ decimalni oblik.
- U načinu Line pritisnite **F-D** da biste **SAMO** promijenili vrijednost rezultata izračuna iz oblik razlomka ↔ decimalni oblik, a x oblik i decimalni oblik prikazivat će se samo kao decimalna vrijednost. (Primjer #25)

STATISTIČKI IZRAČUNI

- Pritisnite **MODE** **2** da biste unijeli model statističkog izračuna nakon čega će zasvijetliti indikator „STAT/STATISTIČKI”.
- Pritisnite **Shift** **STAT** **1** (tip) da biste odabrali model kalkulacije.

Odabir statističkog tipa

Postoji 8 tipova statističkog izračuna na zaslonu odabira tipa statistike. Da biste odabrali **tip statističkog izračuna**, pritisnite broj.

1:SD	2:Lin
3:Quad	4:Log
5:e EXP	6:ab EXP
7:Pwr	8:Inv

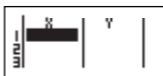
Pritisnite tipku	Statistički izračun
1 (SD)	Statistika s jednom varijablom (x)
2 (Lin)	Dvije varijable, linearna regresija ($y = A + Bx$)
3 (Quad)	Dvije varijable, kvadratna regresija ($y = A + Bx + Cx^2$)
4 (Log)	Dvije varijable, logaritamska regresija ($y = AxBlnx$)
5 (e EXP)	Dvije varijable, eksponencijalna regresija ($y = Ae^{Bx}$)
6 (ab EXP)	Dvije varijable, ab eksponencijalna regresija ($y = AB^x$)
7 (Pwr)	Dvije varijable, potencijska regresija ($y = Ax^B$)
8 (Inv)	Dvije varijable, obrnuta regresija ($Y = A + B/x$)

Unos statističkih podataka

Kada potvrdite tip izračuna na zaslonu odabira **tipa statistike** ili pritiskom na Shift STAT $\boxed{2}$ (Data) u načinu STAT, prikazuje se sljedeći zaslon za unos statističkih podataka.



STAT s 1 varijablom



STAT s 2 varijable

- Kada na izborniku s postavkama uključite frekvenciju podataka „FREQ/FREKVENCIJA“, u prethodni se zaslon dodaje stupac FREQ.
- Slijedi najveći broj redaka pri unosu podataka.

Tip statistike	FREQ ON (Uključi FREQ)	FREQ OFF (Isključi FREQ)
Jedna varijabla (samo unos x)	40	80
Dvije varijable (samo unos x i y)	26	40

- Ulazni izraz i vrijednost prikazanog rezultata na zaslonu unosa **statističkih podataka** su u načinu Line (isto kao i način Comp uz status načina Line).
- Nakon unosa podataka pritisnite $\boxed{=}$ da biste pohranili vrijednosti u statistički registar i prikazali vrijednosti u ćeliji (maks. 6 znakova). Ako želite pomicati kursor među ćelijama, pritisnite tipku kursora.

Uređivanje uzorka statističkih podataka

■ Zamjena podataka u ćeliji

- (1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u ćeliju koju želite uređivati.
- (2) Unesite novu vrijednost ili izraz, a zatim pritisnite $\boxed{=}$

■ Brisanje retka

- (1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u redak koji želite izbrisati.
- (2) Pritisnite $\boxed{\text{DEL}}$

■ Umetanje retka

- (1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u redak koji se nalazi ispod retka koji želite umetnuti.
- (2) Pritisnite Shift STAT $\boxed{3}$ (Uređivanje)
- (3) Pritisnite $\boxed{1}$ (Redak)

■ Brisanje potpunog unosa statističkih podataka STAT

- (1) Pritisnite Shift STAT $\boxed{3}$ (Uređivanje)
- (2) Pritisnite $\boxed{2}$ (Del-A)

Zaslon za statistički izračun

- Nakon unosa STAT podataka, pritisnite **CA** da biste pristupili zaslonu za **statistički izračun**.
- Da biste izračunali statistički rezultat, koristite **statistički izbornik** (S-SUM, S-VAR, S-PTS, Reg).

Statistički izbornik

Na zaslonu za unos **statističkih podataka** ili zaslonu **statističkog izračuna** pritisnite $\overset{\text{Shift}}{\square}$ $\overset{\text{STAT}}{\square}$ da bi se prikazao zaslon sa **statističkim izbornikom**.

1: Type	2: Data
3: Edit	4: S-SUM
5: S-VAR	6: S-PTS

STAT s 1 varijablom

1: Type	2: Data
3: Edit	4: S-SUM
5: S-VAR	6: S-PTS
7: Reg	

STAT s 2 varijable

Elementi STAT	Opis
[1] Type	za pozivanje zaslona tipa statističkog izračuna
[2] Data	za pozivanje zaslona unosa statističkih podataka
[3] Edit	za pozivanje podizbornika Edit (Uređivanje) za uređivanje sadržaja zaslona STAT
[4] S-SUM	za unos podizbornika S-Sum (zbroy izračuna)
[5] S-VAR	za unos podizbornika S-Var (zbroy izračuna)
[6] S-PTS	za unos podizbornika S-PTS (izračun točaka)
[7] Reg	za unos podizbornika Reg (izračun regresije)

Primjer statističkog izračuna

Primjer statističkog izračuna tip SD: (Primjer #26)

Primjer statističkog izračuna tipa kvadratna regresija: (Primjer #27)

IZRAČUN FUNKCIJSKE TABLICE

■ Unos $f(x)$ funkcije radi generiranja funkcijske tablice za x & $f(x)$.
(Primjer #28)

■ Koraci pri generiranju numeričke tablice

1. Uključite način TABLE
 - Pritisnite **MODE** **3** za unos izračuna tablične funkcije.
2. Zaslona za **unos funkcija**
 - Da biste generirali rezultat funkcijske tablice, unesite funkciju uz varijablu X ($\overset{\text{Alpha}}{\square} \square^X$).
 - Sve ostale varijable (A, B, C, D, Y) i nezavisna memorija (M) djelovat će kao vrijednost.
 - Funkcije Pol, Rec, Q...r ne mogu se koristiti na zaslonu za unos funkcija.
 - Izračun funkcijske tablice promijenit će varijablu X.
3. Unesite početne, završne i pojedinačne informacije
 - Unesite vrijednost, pritisnite **=** da biste je potvrdili na sljedećim zaslonima.
 - Uneseni izraz i vrijednost rezultata prikaza na sljedećim ekranima nalaze se u statusu načina Line.
 - Za generiranje funkcijske tablice postoji najviše 30 x-vrijednosti. Ako unesete početnu, završnu i pojedinačnu kombinaciju vrijednosti koje su veće od 30 x-vrijednosti, prikazat će se poruka „Insufficient MEM/Nedovoljno memorije“.

Prikaz zaslona	Potrebno je unijeti:-
Start?	Unesite donju granicu X (Zadano = 1).
End?	Unesite gornju granicu X (Zadano = 5). * Završna vrijednost mora biti veća od početne vrijednosti.
Step?	Unesite stopu povećanja (Zadano = 1).









■ Na zaslonu **rezultata funkcijske tabele** ne možete uređivati sadržaj. Pritisnite **CA** da biste se vratili na zaslon **unosa funkcija**.

ZAMJENA BATERIJE







Ako su znakovi na zaslonu slabije vidljivi ili se na zaslonu prikazuje sljedeća poruka, isključite kalkulator i odmah zamijenite litijsku bateriju.

LOW BATTERY

Zamijenite litijsku bateriju na sljedeći način:

1. Pritisnite   da biste isključili kalkulator.
2. Uklonite vijak pomoću kojeg je pričvršćen poklopac baterije.
3. Uklonite poklopac baterije.
4. Uklonite staru bateriju pomoću kemijske olovke ili nekog oštrog predmeta.
5. Stavite novu bateriju s pozitivnom, „+“ stranom okrenutom prema gore.
6. Zamijenite poklopac baterije, a zatim pritisnite ,  
   da biste pokrenuli kalkulator.

Upozorenje: Ako se u kalkulator stavi nepropisna baterija, postoji opasnost od eksplozije. Iskorištenu bateriju odložite prema uputama.

- Elektromagnetske smetnje ili elektrostatski naboj mogu uzrokovati neispravan rad zaslona ili se sadržaj memorije može izgubiti ili promijeniti. Ako se to dogodi, pritisnite ,      da biste ponovno pokrenuli kalkulator.

SAVJETI I MJERE OPREZA

- Ovaj kalkulator sadrži precizne komponente poput LSI čipova i zato ga nemojte izlagati velikim promjenama u temperaturi, vlazi, prljavštini ili prašini i izravnom sunčevom svjetlu.
- LCD zaslon je od stakla i ne bi smio biti izložen velikom pritisku.
- Za čišćenje uređaja nemojte koristiti vlažnu tkaninu ili agresivnu tekućinu kao što je razrjeđivač boje. Umjesto toga koristite mekanu, suhu krpu.
- Ni u kojem slučaju nemojte rastavljati uređaj. Ukoliko mislite da kalkulator nije ispravan, odnesite ga ili pošaljite poštom zajedno s garancijom u ovlaštenu Canonov servis.
- Kalkulator ne smijete odlagati na nepravilan način, na primjer pokušati ga spaliti. Na taj način riskirate zadobivanje ozlijeđa. Savjetujemo vam da ovaj proizvod odložite u skladu sa zakonom.
- Bateriju zamijenite svake dvije godine i u slučaju da kalkulator ne koristite često.

Upozorenje o bateriji!

- Bateriju držite izvan dohvata djece. U slučaju gutanja odmah se obratite liječniku.
- Neispravno rukovanje baterijom može uzrokovati curenje ili eksploziju baterije te štetu i može se ozlijediti.
- Nemojte ponovno puniti bateriju niti je rastavljati jer to može dovesti do kratkog spoja.
- Bateriju nemojte nikada izložiti visokoj temperaturi, izravnom izvoru topline ili je paliti.
- Praznu bateriju ne ostavljajte u kalkulatoru jer prazna baterija može iscuriti te na taj način oštetiti kalkulator.
- Ako kalkulator koristite sa slabom baterijom, rezultati računskih operacija mogu biti netočni, a podaci pohranjeni u memoriji neispravni ili izgubljeni. Čuvajte pisane kopije važnih podataka, a bateriju zamijenite čim prije.

SPECIFIKACIJE

Napajanje : jedna litijska baterija (CR2032 x 1)

Potrošnja : DC 3,0 V / 0,3 mW.

Trajanje baterije : približno dvije godine
(uz jedan sat korištenja dnevno).

Automatsko isključivanje : otprilike **7 minuta**

Radna temperatura : 0° ~ 40° C

Veličina: 171 (D) x 86 (Š) x 18.75 (V) mm (s poklopcem) /
168 (D) x 80 (Š) x 14.5 (V) mm (bez poklopca)

Težina: 128 g (s poklopcem) / 95.59 g (bez poklopca)

* Specifikacije podliježu promjenama bez prethodne obavijesti.

NAPOMENA: Kućište kalkulatora izrađeno je od reciklirane plastike Canonovih fotokopirnih uređaja te zbog toga na sebi može imati crne točkice ili plastika može biti neujednačene boje.